GEO'RIENTATION

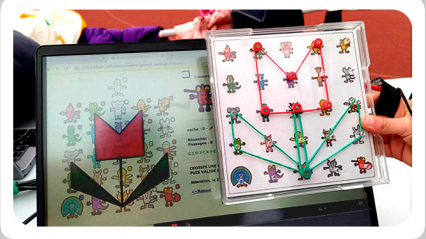
J1 BOUSSOLE

Chaque enfant reçoit une boussole...

J2 LEARN-O

(Vainqueur du concours de l'innovation pédagogique de l'Educ. Nat. 2019)

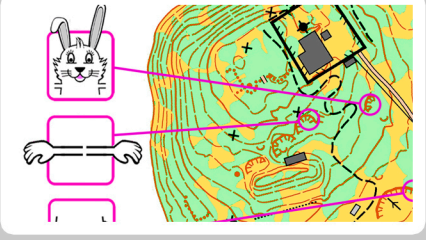
MATIN :
Découverte de LEARN-O
Maniement du doigt électronique
Se familiariser avec l'autonomie de la correction via l'ordinateur.



APRES MIDI : Géométrie immerssive sur le plus grand GEOPLAN du monde.

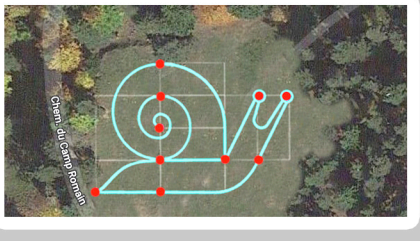
J3 COURSE D'ORIENTATION

MATIN :
Apprentissage LEARN-O de la relation carte/terrain
Symétrie, mémorisation, carte partielle.
Très petit périmètre de travail.
(éloignement 30m maximum)



APRES MIDI : COURSE D ORIENTATION NATURE
Les balises les plus éloignées sont à 130m,
Le départ est visible depuis toutes les balises.

J4 CO INVERSEE ET DESSIN



MATIN :
Armé d'un GPS passif chaque enfant (1 GPS par enfant)
doit dessiner le plus grand escargot du monde.

APRES MIDI (Equipes de 6 max) **:**
Course d'orientation inversée
Sur le parcours de la veille, de nouveaux personnages sont placés, le contenu des balises n'est pas dévoilé.
L'enfant doit retrouver les contenus, les replacer sur la carte, puis reconstituer les personnages.

J5 REMISE DES MEDAILLES

Chaque enfant reçoit une médaille d'OR

GEO'RIENTATION

LEARN-O

Ce séjour est entièrement réalisé en extérieur.
les compétences travaillées sont:
+ Géométrie scolaire via de la géométrie immersive,
l'enfant se déplace "sur" la feuille de papier,
son corps fait office de crayon (Cognition incarnée).
+ Relation carte/terrain.
+ Localisation, spatialisation, observation, mémorisation.

COURSE D'ORIENTATION

Toute la semaine les enfants sont équipés d'un doigt électronique de course d'orientation (Obligatoire en club depuis 1998).
Chaque enfant travaille avec une carte qu'il ne partage pas avec les autres enfants.
Toutes les cartes sont spécialement élaborées pour les enfants avec les codes de la FFCO.

DIPLOMES

Chaque enfant reçoit un diplôme personnalisé qu'il "construit" lui-même tout au long de la semaine.

MEDAILLES

Chaque enfant reçoit une médaille à la fin du séjour. Un indice est également donné chaque jour par l'intermédiaire d'une mascotte.

VIDEO

Tout en vidéo ici:

Ce qu'en pensent les enfants:

Ce qu'en pensent les enseignants:

En option* gratuite: NOCTURN-O
(*) selon conditions météo

Concept innovant d'apprentissages en mouvement

(Dispo 7 j max) Suivi du LIVE :

Maman, Papa, j 'ai fait ça :

YouTube

Je laisse mon avis :

LA REVOLUTION LEARN-O c'est :

Le concept scolaire LEARN-O

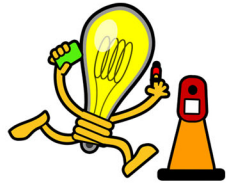
Des ateliers ludiques et éducatifs

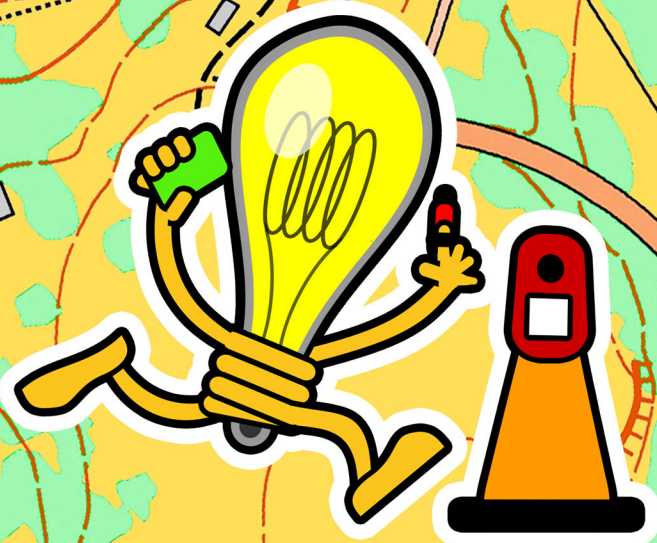
De la Course d'Orientation 2.0

De l'Escape Game Extérieur

Du Biathlon 7 ans et plus

Du Biathlon 3-6 ans



Thierry Blondeau
06 15 33 05 12
Thierry.Blondeau@gmail.com
06.Learn-O.com

Diplôme C★O